|  |
| --- |
| **ROTEIRO PARA A ELABORAÇÃO DO RELATÓRIO DO PROJETO DE EXTENSÃO** |
| 1. Nome da Unidade Curricular: Desenvolvimento de Sistemas na área da Saúde. |
| 1. Título do Projeto: Desenvolvimento do HealthManager: Sistema de Cadastro de Pacientes para Clínicas de Fisioterapia |
| 1. Nome(s) completo(s), matrícula(s), curso dos estudantes envolvidos:   Rafael Lucas de Sousa Silva |
| 1. Período de realização do projeto (data de início e de término do projeto):   01/10/2024 a 28/11/2024 |
| 1. Carga horária realizada: 81 horas |
| 1. Quantidade de pessoas atendidas: 10   a) Diretamente: 2  b) Indiretamente: 8 |
| **RELATÓRIO** |
| 1. Indicar o(s) Objetivo(s) de Desenvolvimento Sustentável (ODS) vinculados ao projeto:   **Saúde e Bem-Estar (ODS 3):** Assegurar uma vida saudável e promover o bem-estar para todos em todas as idades.  **Educação de Qualidade (ODS 4)**: Garantir educação inclusiva, equitativa e de qualidade, e promover oportunidades de aprendizagem ao longo da vida para todos.  **Inovação, Indústria e Infraestrutura (ODS 9)**: Construir infraestruturas resilientes, promover a industrialização inclusiva e sustentável e fomentar a inovação. |
| 1. Enumerar as atividades desenvolvidas e os materiais (insumos utilizados na realização do projeto): 2. Definição do projeto 3. Planejamento 4. Design 5. Criação de frontend 6. Pagina de acesso aos pacientes e procedimentos 7. Criação de backend 8. Criação de banco de dados 9. Testes   Matérias utilizados:  Programa Visual Studio Code (editor de código fonte)  Node.js (Para o backend e comunicação com banco de dados)  React.js (para criação do frontend)  Workbench MySQL (criação do bando de dados)  Lucidchart (Criação de wireframes) |
| 1. Apontar a contribuição de cada um dos parceiros:   Eu executei o projeto sozinho, a ajuda que tive foi da Fisioterapeuta Sthefane para descrever o que era necessário para a clínica.  Como por exemplo: informar a rotina da clinica e ações |
| 1. Narrar como foram desenvolvidas as atividades (relacionando com os materiais utilizados e com as contribuições de cada um dos parceiros): 2. Definição do projeto: Reunião inicial para discutir o escopo do projeto, objetivos gerais e específicos.   Análise de requisitos e definição das funcionalidades principais do sistema.   1. Planejamento: Elaboração do plano de projeto detalhado, incluindo cronograma e recursos.   Discussão sobre a arquitetura do sistema (frontend e backend).   1. Design: Desenvolvimento dos wireframes e mockups para a interface do usuário.   Revisão e aprovação dos designs propostos.  Ferramentas utilizadas – Lucidchart   1. Desenvolvimento inicial e Frontend: Configuração do ambiente de desenvolvimento e ferramentas.   Início do desenvolvimento do frontend, criação das primeiras telas e componentes.  Ferramenta utilizada – VS code.   1. Desenvolvimento backend: Implementação da estrutura do banco de dados e integração com o backend.   Desenvolvimento das APIs necessárias para a comunicação entre frontend e backend.  Ferramentas Utilizadas – Workbench MySQL, Node.js, React.js e compilador (VS code)   1. Integração: Integração inicial entre frontend e backend, testes de comunicação.   Desenvolvimento de funcionalidades adicionais e ajustes conforme necessário.  Ferramentas utilizadas – VS code.   1. Testes: Testes de unidade e integração para garantir que todas as partes do sistema funcionem corretamente.   Testes de usabilidade com feedback de usuários reais para ajustes na interface.  Ferramentas utilizadas - Workbench MySQL, Node.js, React.js e compilador (VS code) |
| 1. Avaliar se as atividades propostas atingiram os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS):   As atividades propostas atingiram os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável.  (ODS 3) - **Aplicação ao projeto**: O HealthManager visa melhorou a qualidade do atendimento e gestão de pacientes em clínicas de fisioterapia, contribuindo para um tratamento mais eficaz e eficiente, promovendo a saúde e o bem-estar dos pacientes.  (ODS 4) - **Aplicação ao projeto**: O HealthManager foi usado como uma ferramenta educativa para fisioterapeutas, permitindo que aprendam a gerenciar registros de pacientes de maneira eficiente e profissional. Além disso, pode oferecer recursos de treinamento contínuo para profissionais de saúde.  (ODS 9) - **Aplicação ao projeto**: O desenvolvimento do HealthManager representou uma inovação tecnológica no campo da saúde, melhorando as infraestruturas digitais das clínicas de fisioterapia e permitindo um gerenciamento mais eficiente dos processos e dados dos pacientes. |
| 1. Comprovar as atividades realizadas por meio de evidências (incluir fotos, links de vídeos, relatórios, listas de presença, gráficos, planilhas etc.). |
| 1. Relatar a experiência do grupo na realização do projeto (pode ser em forma de texto, poesia, imagem, música, foto etc):   A realização desse projeto me fez perceber a importância de ter um conhecimento robusto com linguagens de programação, APIs. A importância de estudos diários para aprimorar o uso de ferramentas que são necessárias diariamente para quem trabalha na área de desenvolvimento.  Este trabalho me fez colocar em pratica os conhecimentos adquiridos em sala de aula pelo professor Joao Evangelista.  Nos mostrando o necessário para a criação de programas, com conhecimento de frontend, backend e APIs. |